

## 学びの場の在り方が問われるVUCAの時代

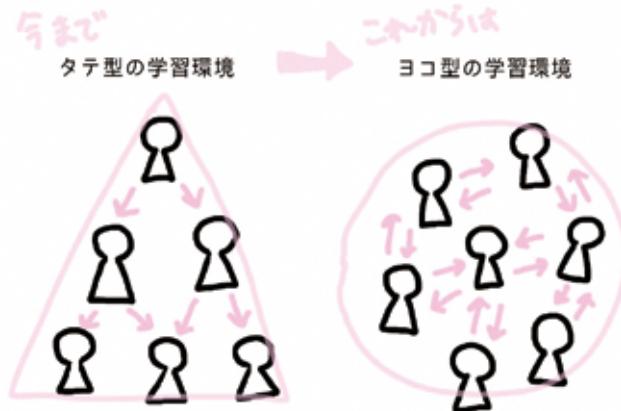
近年、学びの場が大きな変革を迎えています。これは、ビジネスや社会全体がVUCA(不確実性、不安定性、複雑性、曖昧性)の時代を迎え、従来の学び方が時代にそぐわなくなったからです。

社会人類学者の中根千枝さんは、日本の社会を「タテ社会」だと指摘しました。先生から生徒へ、上司から部下へ、上から下へ情報を受け取るだけでは、変化への適応が難しくなっています。先生や上司の経験や知識が、そのまま次の時代でも通用するとは限らないからです。

また、これはものづくりの現場でも同様のことが言えるでしょう。今までは下請けとして、お客様の言う通りの商品を作っていた企業でも、いつその商品の需要がなくなるかわかりません。定期的に、自分達の強みを見直し、世の中の需要を自分達で感じ取っておく必要があります。1つの対策法として、自社製品を開発する元下請け企業も増えています。

## 大切なのはタテではなくヨコのつながり

ただ上の人の言ってることを勉強するのではだめ。じゃあどうやって自社製品や新しいビジネスを考えたらいいんだ…。そう思う方も多いでしょう。そこでおすすめしたいのが「ヨコの繋がりを作ること」です。



これから学びの場で求められるのは、単なる知識の受け渡しではなく、ヨコのつながり、つまり年齢や立場関係なく、お互いを刺激し合い、気づきを得るような学び方です。

ヨコの繋がりをつくるため、セミナーに参加するのも1つの手です。従来のような先生や講師が中心の受動的なセミナーではなく、参加者同士が教え合い、共に成長するアクティブな関係性を築く形式のセミナーや取り組みが増えています。以下に事例を2つ紹介します。

### 事例-1 マーケティング+デザイン・ゼミナー

**自社製品の販路構築を考えたい方へおすすめ!**

マーケティング+デザイン・ゼミナーは、京都府中小企業

技術センターが主催するセミナーです。デザインとマーケティングを活用し、売れるものづくりを支援します。

#### ●主な内容

前年度は、参加企業はほぼ毎月1回集まり、3月に最終回を迎える(全9回・1回あたり2時間)。今年度も開催予定です。

#### ●参加方法

興味のある方はデザイン情報係までお問い合わせください。



### 事例-2 DESIGN KYOTO(デザインキョウト)

**京都の企業と幅広く交流したい人へおすすめ!**

「DESIGN KYOTO」は、一般社団法人Design Week Kyoto 実行委員会が主催する「モノづくり現場の担い手たちが切磋琢磨しあうコミュニティ」です。

#### ●主な活動内容

- ①勉強会や交流会(月に1回+αを予定)
- ②京都府内におけるオープンサイト(1~2ヶ月に1回を予定)
- ③他地域等への訪問・交流ツアー(年に2~3回を予定)

#### ●DESIGN KYOTO はこんな方におすすめ!

- ・自分が携わるモノづくりをもっとおもしろくしたい!そのためには視野を広げたい、新しいアイデアや刺激、学びを得られる機会が欲しいと考えている方
  - ・他のモノづくり現場を訪問し合ったり、情報交換をしたり、お互いを高め合える仲間が欲しい方
  - ・組織の未来を担う次世代のメンバーに、知識や視野の幅を広げ、イノベーションを起こせる人材に育ってもらいたいと考えている経営者や、自分自身がそう考えている次期経営者の方
- ※会社の社員としても、個人としても、どちらでも参加可能。

#### ●参加方法

随時、オープンサイトやツアーが開催されているので、「DESIGN WEEK KYOTO」で検索し、webサイトやSNSをチェックしてください。